

ABSTRAK

Saat ini komputer telah dilengkapi dengan alat multimedia, yang menunjukkan penambahan fungsi sebagai media penghibur para pengguna komputer agar tidak merasa jenuh di depan komputer. *PC game* atau permainan yang menggunakan media komputer adalah sebuah aplikasi hiburan dalam komputer yang menjadi salah satu alternatif untuk mengurangi kejenuhan pengguna komputer dan merupakan hiburan bagi yang memainkannya.

Game ini merupakan game bergenre racing dengan tingkat kesulitan dan rintangan yang berbeda pada setiap levelnya. Jika sepeda bertabrakan dengan objek-objek asing di luar jalur, kecepatan sepeda pemain akan berkurang drastis selama beberapa saat. Parameter skor yang dihitung adalah waktu yang diperlukan oleh pemain untuk mencapai jarak yang ditentukan sebelumnya. Pemain dapat memilih aksesoris sepeda seperti *velg* dan merubah warnanya. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode pengembangan *game*.

Untuk membangun *game* ini, digunakan Adobe Flash dan perangkat lunak pendukung lainnya seperti Adobe Photoshop. Aplikasi *game* ini menggunakan ActionScript sebagai *script* pendukung.