

ABSTRAK

Dalam perkembangan teknologi sekarang ini, jenis-jenis *game* sudah sangat modern dengan berbagai jenis yang berbeda-beda. Pada aplikasi yang telah dibuat ini adalah *game* traktor menggunakan *flash*. *Game* yang dibuat ini diharapkan mampu memberikan permainan yang menarik dan menghibur, sehingga disukai oleh semua kalangan masyarakat. Selain itu, juga dapat lebih mengasah daya konsentrasi dan kecekatan seseorang.

Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan *game* ini adalah metode Pengembangan multimedia. Aplikasi dari pembuatan *game* ini menggunakan beberapa *software* pendukung yaitu Adobe Flash CS3, Action Script, Corel Draw X3 dan Adobe Photoshop CS.

Hasil akhir dari pembangunan sistem ini adalah sebuah aplikasi *game* traktor menggunakan *flash* yang memiliki 3 *level* permainan, rintangan yang berbeda-beda, skornya ada pada tiap level dan akhir *level*, Selain itu aplikasi *game* ini diiringi dengan suara dan *background* agar tampil menarik.