

Perpustakaan pada umumnya memiliki koleksi buku yang banyak dan terletak di beberapa rak yang berada di tempat yang terpisah. Sehingga akan sedikit mempersulit mencari buku yang diinginkan oleh pengunjung. Terkadang pengunjung mengeluhkan ketidadaanya buku yang dicarinya, padahal buku tersebut terletak di tempat yang tak mudah dijangkau oleh pengunjung. Pada dasarnya sudah ada aplikasi pencarian untuk buku yang diinginkan, tetapi kurang lengkap dengan adanya visualisasi peletakkan buku sehingga akan lebih mempermudah dalam pencarian buku yang diinginkan pengunjung. Metodologi yang akan digunakan dalam pembangunan Sistem Informasi ini adalah menggunakan metodologi GRAPPLE. Yang akan digunakan sebagai input adalah nama dari buku yang akan dicari, dan output yang akan dikeluarkan oleh sistem adalah beberapa buku yang memiliki nama(judul) yang mirip disertai beberapa keterangan dari buku tersebut(termasuk kode buku). Dan pengunjung akan dapat melihat letak dari buku yang dicari dengan memasukkan kode buku kedalam field yang tersedia, dan kemudian sistem akan menampilkan visualisasi letak buku yang diinginkan disertai keterangan detail tentang buku yang dicari. Bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk membantu pembangunan Sistem Informasi ini adalah menggunakan Java , sedangkan untuk database akan menggunakan MySql dan dibantu dengan aplikasi lain yang digunakan untuk menciptakan visualisasi peletakkan buku tersebut.