

ABSTRAK

Permainan terdiri atas sekumpulan peraturan yang membangun situasi bersaing dari dua sampai beberapa orang atau kelompok dengan memilih strategi yang dibangun untuk memaksimalkan kemenangan sendiri atau untuk meminimalkan kemenangan lawan. Peraturan-peraturan menentukan kemungkinan tindakan untuk setiap pemain, sejumlah keterangan diterima setiap pemain sebagai kemajuan bermain, dan sejumlah kemenangan atau kekalahan dalam berbagai situasi. Berbagai jenis game yang dikembangkan saat ini yaitu puzzle. Game jenis ini sesuai namanya berintikan mengenai pemecahan teka-teki, baik itu menyusun balok, pencarian, menyamakan warna bola, memecahkan perhitungan matematika, sampai mendorong-dorong kotak masuk ke tempat yang seharusnya, itu semua termasuk dalam jenis ini. Sering pula permainan jenis ini adalah juga unsur permainan dalam game petualangan maupun game edukasi.

Game The Hidden Numbers merupakan game yang akan dibuat dalam penelitian ini dan berjenis puzzle. Pemain game ini akan diminta untuk menyelesaikan pencarian angka yang tersembunyi. Game ini terdiri dari 3 level. Tingkat kesulitan masing-masing level yaitu pemain harus menemukan sejumlah angka yang dalam waktu yang telah ditentukan.

Metode pengembangan yang digunakan yaitu metode pengembangan multimedia. Perangkat lunak yang digunakan yaitu Adobe Flash CS3 dengan Actionscript 2.0 sebagai script pendukung.

User yang memakai game ini single player, dengan tingkat kesulitan dalam masing – masing level, semakin tinggi level semakin banyak angka yang dicari dengan yang semakin singkat dan dapat menambah skor jika menemukan angka yang tersembunyi. Tahapan multi media yang digunakan concept, design, material collecting, assembly, testing. Misi yang ada di game ini menemukan angka- angka yang tersembunyi di dalam sebuah tampilan gambar.