

ABSTRAK

Sekarang ini, teknologi informasi sedang berkembang dengan pesat yang memungkinkan semua orang dapat mengakses sebuah informasi melalui jaringan internet, termasuk mengakses materi pembelajaran. Fisika adalah salah satu materi pelajaran pada SMP, pada kelas IX terdapat beberapa sub materi yaitu tata surya, matahari dan bumi, serta lapisan lithosfer. Namun dalam proses penyampaian materi, sebagian guru masih menggunakan metode konvensional dimana guru masih sering menyampaikan materi menggunakan buku-buku, teks, serta gambar tanpa adanya visualisasi yang mendukung penyampaian materi. Salah satu solusi dari permasalahan ini adalah dengan mengimplementasikan alternatif cara belajar yang lebih interaktif. Oleh karena itu, dibuatlah suatu aplikasi pembelajaran tentang tata surya, bumi dan matahari, serta lapisan lithosfer dengan penerapan Rich Internet Application (RIA).

Pada skripsi ini telah dapat dibuat aplikasi sebagai media pembelajaran tata surya, bumi dan matahari, serta lapisan lithosfer. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah metode pengembangan multimedia. Aplikasi ini dibuat dengan Adobe Flash CS5 Professional, Adobe Photoshop CS5 Professional, Adobe Dreamwaver CS5 Proffesional.

Aplikasi ini merupakan alternatif media pembelajaran tata surya, bumi dan matahari, serta lapisan lithosfer yang pada mulanya masih bersifat konvensional. Materi yang dibahas antara lain, peredaran bumi dan bulan, orbit planet, planet, komet, asteroid, meteor dan meteorit, struktur matahari, sumber energi matahari, bumi, rotasi bulan, gerhana, lapisan lithosfer, permukaan bumi, pelapukan, dan pemanasan global. Pada aplikasi ini user dapat membaca teori, melihat animasi, serta mengevaluasi pemahaman materi yang didapat pada aplikasi ini melalui latihan soal yang telah disediakan.