

Abstrak

Buta warna merupakan suatu kelainan yang disebabkan ketidakmampuan sel kerucut mata untuk menangkap suatu spektrum warna tertentu akibat faktor genetik. Kemampuan seseorang untuk mengenal warna tidak hanya dengan menyebutkan warnanya saja secara benar tetapi juga kemampuan untuk membedakan warna satu dengan warna lainnya. Kemampuan ini memiliki peranan penting dalam sistem pendidikan. Misalnya saja untuk melanjutkan pendidikan ke jenjang yang lebih tinggi dan masuk ke jurusan teknik, maka sebelumnya harus dilakukan pengujian buta warna terlebih dahulu untuk mengetahui apakah para calon siswa siswinya menderita buta warna atau tidak. Saat ini pelaksanaan tes buta warna oleh instansi kesehatan masih menggunakan tes manual dengan gambar analog dan harus didampingi dokter serta memakan banyak waktu. Agar lebih efektif dan efisien dalam tes buta warna maka akan dirancang suatu aplikasi tes buta warna menggunakan ponsel berbasis java mobile yang akan lebih mudah dipahami oleh siapa saja.

Aplikasi pengujian buta warna menggunakan ponsel ini akan dilengkapi dengan gambar-gambar penuh warna yang akan lebih mudah dipahami dalam pengujiannya. Metodologi yang digunakan yaitu metode GRAPPLE. Dengan akan dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat membantu siapa saja untuk melakukan pengujian secara dini apakah menderita buta warna atau tidak.

Teknologi yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu menggunakan bahasa pemrograman java micro edition dengan tools netbeans IDE 6.1.