

ABSTRAK

Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta merupakan salah satu perguruan tinggi swasta yang menawarkan 17 Jurusan / Program Studi S1 dan 1 (satu) Program Diploma Tiga (D3) yang berada dalam 5 (lima) fakultas. UPN “Veteran” Yogyakarta memiliki 2 (dua) kampus terpadu. Sehingga, menjadikan UPN “Veteran” Yogyakarta semakin diminati oleh para calon mahasiswa baru, terbukti dengan jumlah mahasiswa yang bertambah banyak. Tetapi, untuk mengetahui lokasi apa saja yang berada dalam kampus Unit 2, Babarsari, UPN “Veteran” Yogyakarta hanya bisa dilihat pada rancangan miniatur, sehingga membutuhkan waktu yang lama. Hal inilah yang melatarbelakangi penelitian ini agar para mahasiswa khususnya mahasiswa baru tidak merasa kesulitan untuk mengetahui lokasi yang diinginkan.

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah metode waterfall. Hasil dari perancangan perangkat lunak yaitu diagram konteks dan diagram alir data dari seluruh proses yang terjadi. Fasilitas dari aplikasi ini meliputi posisi user dan gedung, sehingga dapat mengetahui letak keberadaan user dan letak gedung yang akan dituju. Penggambaran objek dalam 3D (tiga dimensi) menjadikannya lebih mudah dan menarik.

Aplikasi informasi denah ini dibangun menggunakan 3DMax dan Adobe Flash CS 3 Professional untuk desain tampilan objek serta animasi pencarian lokasi. Aplikasi informasi denah ini dapat menjadi salah satu alternatif baru yang dapat digunakan sebagai alat bantu mahasiswa dan pegawai Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta untuk mengetahui informasi denah lokasi gedung-gedung dan ruangan di wilayah Kampus Unit 2, Babarsari, UPN “Veteran” Yogyakarta. Penggunaannya mudah dan praktis sehingga dapat juga digunakan oleh masyarakat luas.