

ABSTRAK
APLIKASI VISUALISASI PEMANASAN GLOBAL
BERBASIS MULTIMEDIA

FENDI SEPTIAN (123040035)

Di era globalisasi ini, segala sesuatu yang menyangkut informasi tidak dapat lepas dari teknologi. Hal ini dapat dilihat dari perkembangan komputer yang sangat pesat, sebab sekarang ini komputer merupakan sumber IT (*Information Technology*) yang paling dominan. Multimedia merupakan kombinasi dari computer dan video. Di Indonesia pada tahun 1992 multimedia masih bertaraf pengenalan, tetapi saat ini hampir semua pendukung computer mengarah pada multimedia, baik *software*, *hardware* maupun peripheral lainnya. Namun pada perkembangannya, *software* (perangkat lunak) edukasi masih sangat minim perkembangannya di Indonesia, maka dari itu perlu dikembangkan *software* edukasi yang benar-benar mampu memberikan suatu kontribusi positif didalam pengembangan sumber belajar dari kalangan umum (semua umur) khususnya anak-anak yang mulai butuh diperkenalkan dengan kegiatan belajar. Pemanasan global atau *global warming* adalah adanya proses peningkatan suhu rata-rata atmosfer, laut, dan daratan bumi. Meningkatnya suhu global diperkirakan akan menyebabkan perubahan-perubahan yang lain seperti naiknya permukaan air laut, meningkatnya intensitas fenomena cuaca yang ekstrem, serta perubahan jumlah dan pola presipitasi, akibat-akibat pemanasan global yang lain adalah terpengaruhnya hasil pertanian, hilangnya gletser, dan punahnya berbagai jenis hewan.

Metode yang digunakan dalam pengembangan *software* adalah metode pengembangan multimedia, desain *interface* berupa *storyboard* yang terdiri dari beberapa *scene-scene* dan teknologi yang digunakan untuk membangun perangkat lunak yaitu adobe flash cs 3 dengan action script 2.0 dan adobe photoshop cs2. Aplikasi ini dilengkapi dampak, penyebab, dan pencegahan pemanasan global disertai fasilitas video dan kuis sehingga lebih menarik dan menambah minat belajar.

Hasil dari pembuatan aplikasi ini adalah sebuah media pembelajaran berbasis multimedia pemanasan global yang interaktif.