

ABSTRAK

Dalam perkembangan teknologi seperti sekarang ini, berbagai aplikasi yang terkait dengan *game* sering kita temui. *Game – game* yang sedang terkenal saat ini tidak hanya cenderung berfokus ke bidang hiburan, tetapi juga mulai merambah dalam bidang pendidikan, dimana anak – anak banyak menjadi subjek dalam *game*. Aplikasi *game* tebak kata dalam bahasa Inggris ini menerapkan konsep aplikasi permainan serta dapat juga sebagai sarana pembelajaran untuk memperbanyak pembendaharaan kata dalam bahasa Inggris. Dengan adanya aplikasi *game* ini diharapkan bisa mempermudah dalam mempelajari kosakata dalam bahasa Inggris khususnya untuk siswa Taman Kanak-kanak.

Metode yang dibangun dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah metodologi pengembangan multimedia. Perangkat lunak yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic 6.0*, dan *Microsoft Acces* sebagai *datasenya*.

Aplikasi ini menghasilkan suatu *game* yang dapat dijadikan hiburan dan sarana untuk belajar kosakata dalam bahasa Inggris. Fasilitas yang ada dalam aplikasi *game* ini yaitu kategori *game* yang terdiri dari kategori *number*, *nature*, *body*, dan *animal*. Terdapat pembelajaran yang disertai suara dalam bahasa Inggris untuk masing – masing kategori, dan batasan waktu selama sepuluh detik pada saat menebak huruf yang hilang hingga menjadi kata yang benar.