

ABSTRAK

Istilah gamelan telah lama dikenal oleh bangsa Indonesia, bahkan telah sampai ke tingkat Internasional. Gamelan merupakan salah satu alat musik tradisional terbesar yang terdapat di pulau Jawa. Biasanya gamelan dalam jumlah yang banyak disebut seperangkat gamelan. Menurut pengertian secara umum, gamelan merupakan sebuah pernyataan musikal berupa kumpulan alat-alat musik tradisional yang dibunyikan secara bersama-sama. Gamelan Jawa merupakan salah satu seni budaya warisan nenek moyang yang hingga kini masih banyak digemari oleh masyarakat Jawa. Bahkan tidak hanya menggemarinya saja, melainkan menjadi Gamelan Jawa yang *adiluhung*. Maksudnya adalah suatu nilai budaya yang dijunjung tinggi dan dilestarikan dari satu generasi ke generasi yang berikutnya. Dewasa ini perkembangan teknologi komputer sangatlah pesat. Dengan menggunakan aplikasi komputer akan didapatkan informasi mengenai suatu tampilan objek yang ditampilkan akan lebih hidup dan menarik. Manfaat dari aplikasi ini adalah membuat sebuah aplikasi Pembelajaran Gamelan Jawa Berbasis Multimedia untuk mengenalkan macam-macam gamelan Jawa yang berupa gambar, suara dan cara memainkannya.

Dalam proses pembuatan dan pengembangan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan multimedia (Sutopo, 2003) dimulai dari konsep (*concept*), perancangan (*design*), pengumpulan bahan (*material collecting*), pembuatan (*assembly*), pengujian (*testing*), dan distribusi (*distribution*). Pada aplikasi yang dibangun ini metodologi pengembangan hanya sampai pada tahap pengujian (*testing*). Aplikasi Pembelajaran Gamelan Jawa Berbasis Multimedia ini menggunakan *software* Adobe Flash CS3, dan bahasa pemrograman *Action Script* sebagai *script* pendukung.

Dalam aplikasi ini *user* dapat memainkan instrument gamelan Jawa dengan *input* dari *mouse*, melihat video dari tiap-tiap instrument gamelan Jawa, dan mengetahui beberapa informasi tentang instrument gamelan Jawa.