

ABSTRAK

Dalam rangka mendukung program pemerintah “ Pengenalan Budaya Timor Leste ” kepada dunia luar yang telah mulai digalakan dari tahun 2009 agar lebih menarik minat wisatawan diperlukan informasi yang akurat tentang kebudayaan Timor Leste. Untuk itu dibuat sebuah aplikasi berbasis web yang dapat memberikan informasi yang terkemas dalam bentuk menarik. Maka dimungkinkan untuk menggabungkan kebudayaan dengan teknologi komputer sehingga pengenalan budaya ini akan lebih mudah dan tidak perlu lagi datang ke tempat-tempat khusus, tempat asal kebudayaan tersebut. Aplikasi yang akan dibuat diharapkan dapat memenuhi kebutuhan informasi akan berita-berita terbaru / perkembangan terbaru dari kebudayaan yang ada di Timor leste.

Pada skripsi ini telah dibuat Sistem Informasi untuk mempromosikan budaya Timor Leste ke dunia luar. Dalam pembangunan sistem ini digunakan metodologi waterfall dengan proses pengembangan multimedia. Sistem ini dibuat dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver, PHP dan basis datanya menggunakan MySQL.

Input dari aplikasi ini adalah informasi budaya yang dimiliki oleh berbagai distrik, mulai dari pakaian daerah, tarian, lagu daerah, bahasa daerah, dan suku adat yang tersedia di beberapa distrik di Timor Leste. Outputnya Informasi tentang distrik beserta budayanya. Aplikasi ini dibangun berbasis web dan multimedia, karena informasi yang akan disampaikan tidak hanya berupa teks, tetapi juga video, audio, dan gambar. Aplikasi ini dapat digunakan oleh semua orang.