

## **::: PERSEMBAHAN :::**

Karya ini ku persembahkan untuk alm. Papa dan mama serta alm.

Bulik ani dan om sahid

*"Sorry you can watch when i finished it dad, but thanks to believe me  
until the end"*

dan juga seluruh sahabat, jayapura (yoyo,kocep,egol,nopi).my family wakdezink...! (ucay, bunda v3, Meol, Nopay, Yogay, Moyam, Jendol, Fariz, Hcl bubble dan ibnu) . my beloved friends in crime (gajah), keluarga HIMATIF (nhany, dinda, deddy dll), sahabat IF'06, Relax family dan semua orang yang selalu ada dan terus memberi semangat tanpa henti.

MOTTO:

*Do not always find excuses, just do it. learn to complete and responsible undertaken.*

*Mean the happiness is, when you look their proudness smile because they trust you.*

## ABSTRAK

Saat ini manusia tidak dapat dilepaskan dengan perangkat elektronik (*gadget*). Salah satunya adalah *handphone*. Dengan semakin majunya teknologi *handphone* yang mengacu pada efektifitas dan efisiensi pada saat mobilisasi penggunaannya, maka dibuatlah berbagai aplikasi yang digunakan untuk mendukung perangkat tersebut, salah satunya kebutuhan akan informasi jalur dari suatu lokasi yang akan dilalui terutama pada Peta Yogyakarta yang terkenal memiliki banyak jalan.

Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah GRAPPLE (Guidelines for Rapid APPLication Engineering). Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan HTML5, Eclipse dan MySQL sebagai *database*. Serta menggunakan algoritma djikstra guna mencari jalur terpendek yang akan dilalui.

Pada aplikasi ini dapat memberikan informasi jalur terpendek pada lokasi yang akan dituju. Dapat menambahkan data lokasi, dapat menampilkan informasi dari twitter dengan menggunakan hastag (#JogjaUpdate).