

ABSTRAK

Aplikasi multimedia pembelajaran piano dasar adalah sebuah media pembelajaran untuk mempelajari piano tingkat dasar. Aplikasi ini dirancang untuk digunakan masyarakat umum yang memiliki kendala dalam mengatur waktu kursus dan biaya yang terbatas dalam mempelajari piano. Aplikasi ini berupa teks, animasi, gambar serta audio yang menarik dan juga interaktif, sehingga dapat memudahkan pengguna dalam belajar tanpa harus memikirkan waktu dan biaya.

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan multimedia. Pada metode ini terdapat beberapa tahapan yang harus dilakukan yaitu membuat konsep (*concept*), membuat perancangan (*design*), mengumpulkan bahan yang digunakan (*material collecting*), pembuatan aplikasi (*assembly*), melakukan pengujian (*testing*), serta memasarkannya (*distribution*). Perangkat lunak yang digunakan dalam mengembangkan aplikasi ini adalah Adobe Flash CS3 sebagai animasi editor, Adobe Photoshop CS3 sebagai *image* editor, Adobe Audition 1.5 sebagai audio editor dan *Action script* 2.0 sebagai *script* pada program.

Dalam aplikasi ini, pengguna dapat mempelajari konsep dan materi piano dasar yaitu mengenal not, posisi not, posisi tangan pada piano, mengenal tanda istirahat, memainkan not setengah ketuk, memainkan not bertitik, mengenal tanda kres dan memainkan not di tangga nada g. Setiap latihan dan materi dilengkapi animasi untuk memudahkan pengguna dalam memahami teori-teori dari pembelajaran piano. Penjelasan materinya juga dilengkapi dalam bentuk suara. Hasil dari aplikasi ini adalah menampilkan simulasi piano yang dilengkapi dengan not balok dan tuts piano yang interaktif.