

ABSTRAK

Perkembangan teknologi dan persaingan yang semakin ketat, menuntut kita agar dapat menguasai bahasa Inggris yang merupakan bahasa internasional. Oleh karena itu, pendidikan bahasa Inggris perlu diperkenalkan pada anak-anak sejak dini. Namun pada umumnya anak-anak mengalami kesulitan dalam mempelajari bahasa asing, termasuk bahasa Inggris. Disamping itu pola belajar anak-anak yang lebih suka bermain juga sangat mempengaruhi, sehingga pembelajaran secara teoritis dirasa kurang maksimal. Maka dari itu penyusun membuat game edukasi ini dimana nantinya anak-anak akan lebih merasa nyaman dalam belajar bahasa Inggris.

Dalam perancangan dan pembuatan sistem ini metode yang digunakan adalah *Waterfall*. Perangkat lunak yang digunakan adalah *Macromedia Flash* dengan bahasa pemrograman menggunakan *Action Script*, Adobe Dreamweaver CS3, bahasa pemrograman PHP dengan *software* Xampp 1.7.4 serta menggunakan *database* MySQL. Aplikasi ini sangat interaktif dan dapat digunakan sebagai alat bantu dalam pembelajaran bahasa Inggris.

Pada skripsi ini dibuat aplikasi game bahasa Inggris untuk membantu anak-anak khususnya kelas 1 SD dan 2 SD dalam mempelajari bahasa Inggris. Aplikasi ini terdapat 2 user, yaitu admin dan user biasa. Admin bisa mengolah semua data yang ada pada sistem, sedangkan user biasa hanya dapat menggunakan sistem ini saja.