

## ABSTRAK

Dampak perkembangan teknologi khususnya multimedia dan *game* mempengaruhi pula pembuatan *game* menggunakan Adobe Flash CS3 merupakan program grafis multimedia dan animasi dan saat ini sudah ditunjang dengan *Actionscript*. *Game* merupakan “permainan” dimana maksud permainan tersebut lebih merujuk sebagai “kelincahan intelektual atau intellectual playbility”. *Game* sendiri diartikan sebagai arena keputusan untuk player atau pemain beraksi, dimana ada target-target yang harus dicapai. Kelincahan intelektual, pada tingkat tertentu, merupakan ukuran sejauh mana *game* itu menarik untuk dimainkan secara maksimal. Pada saat ini perkembangan *game* sangat cepat, ditandai dengan para pengelola industri *game* berlomba-lomba untuk menciptakan *game* yang lebih mendekati nyata/riil dan tentunya menarik bagi para pemainnya. Sehingga *game* bukan hanya sekedar hobi untuk mengisi waktu luang, melainkan suatu cara untuk dapat meningkatkan kreativitas dan tingkat intelektual penggunaannya.

*Side scrolling game* merupakan salah satu gender *game* dimana karakter utama pada *game* ini dapat bergerak ke kanan dan ke kiri serta loncat diikuti dengan gerakan *background*. Karakter utama dapat meloncat sesuai dengan rintangan yang dihadapi atau medan permainan. Karakter utama harus menyusun kata yang telah ditentukan dengan mengumpulkan setiap huruf sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Aplikasi *Permainan Side Scrolling* merupakan salah satu *game* side scrolling dan terdiri dari 3 level. Karakter ini juga memiliki beberapa musuh yang akan menghalangi karakter utama dan musuh dapat mengurangi nyawa karakter utama.

Metodologi yang digunakan untuk *game* ini yaitu dengan menggunakan metodologi pengembangan multimedia dan untuk membuat *game* ini menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS3 dan *Actionscript* sebagai *script* pendukung.