

ABSTRAK

Bencana alam dapat terjadi secara tiba-tiba maupun melalui proses yang berlangsung secara perlahan. Pada beberapa jenis bencana seperti gempa bumi, hampir tidak mungkin diperkirakan secara akurat kapan, dimana akan terjadi dan besar kekuatannya. Sedangkan beberapa bencana lainnya seperti banjir, tanah longsor, kekeringan, letusan gunung api, tsunami dan *anomaly* cuaca masih dapat diramalkan sebelumnya. Meskipun demikian kejadian bencana selalu memberikan dampak kejutan dan menimbulkan banyak kerugian baik jiwa maupun materi. Kejutan tersebut terjadi karena kurangnya kewaspadaan dan kesiapan dalam menghadapi ancaman bahaya, akibatnya banyak korban jiwa, korban luka-luka dan juga kerugian materi. Untuk itu sangat dibutuhkan upaya-upaya untuk menekan timbulnya dampak bencana. Salah satu upaya tersebut adalah dengan membantu mengumpulkan data kebutuhan di lokasi bencana dan menyalurkan bantuan yang diperlukan dengan membangun Aplikasi Distribusi Bantuan Bencana Alam Berbasis Web.

Pada skripsi ini metode yang digunakan untuk pembuatan dan perancangan sistem informasi adalah metode *Grapple (Guidelines for Rapid APplication Engineering)*. Aplikasi ini dibangun dengan tujuan agar dapat diakses oleh beberapa orang yang ingin mendapatkan informasi tentang berbagai hal yang berhubungan dengan distribusi bantuan terhadap para korban bencana.

Aplikasi distribusi bantuan bencana alam berbasis web ini dibuat menggunakan JAVA yang merupakan bahasa pemrograman berorientasi objek dengan *application server* Glassfish dan *database* MySQL.

Kata kunci: bencana alam, distribusi bantuan, berbasis web