

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Pengguna	3
1.6 Metodologi Perancangan	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 <i>Game</i>	6
2.1.1 Elemen pembangunan <i>game</i>	6
2.2 Multimedia Interaktif.....	11
2.2.1 Objek multimedia	12
2.2.2 Tahap pengembangan multimedia.....	16
2.2.3 Basis data multimedia.....	23
2.3 Adobe Flash CS5	25
2.3.1 <i>Action script</i>	29
2.4 Studi Pustaka	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	31
3.1 <i>Concept</i>	31
3.1.1 Kriteria penilaian	33
3.1.2 Kriteria komentar.....	34
3.2 <i>Design</i>	37
3.2.1 <i>Storyboard</i>	37
3.2.2 Struktur navigasi.....	41
3.3 <i>Material Collecting</i>	41
3.3.1 <i>Image</i>	42
3.3.2 <i>Audio</i>	45
3.3.3 Basis Data Multimedia	47
BAB IV IMPLEMENTASI.....	48
4.1 Perangkat Lunak	48
4.2 Implementasi <i>Form</i>	48
4.2.1 Halaman masuk	48

4.2.2	Halaman tutorial 1	53
4.2.3	Halaman tutorial 2	55
4.2.4	Halaman tutorial 3	57
4.2.5	Halaman level 1	59
4.2.6	Halaman level 2	62
4.2.7	Halaman level 3	67
4.2.8	Halaman level 4	71
4.2.9	Halaman level 5	75
4.2.10	Halaman level 6	79
4.2.11	Halaman menang	85
4.2.12	Halaman tamat	87
4.2.13	Halaman <i>credit</i>	89
4.3	Implementasi <i>Script</i> Lepas	90
4.3.1	<i>Action main</i>	90
4.3.2	<i>Action instrument</i>	94
4.3.3	<i>Action</i> kumpulan musik	100
4.3.4	HapusMC.as	113
BAB V PENUTUP		115
5.1	Kesimpulan	115
5.2	Saran	115
DAFTAR PUSTAKA		116