

ABSTRAK

Perkembangan media pembelajaran kini sudah kian maju dan berkembang. Baik itu secara teknologi pembuatan, teknologi penyampaian, maupun teknologi medianya. Pembelajaran musik pada anak juga perlu ditingkatkan baik cara, intensitas dan medianya. Hal paling penting yang perlu dilakukan dalam pembelajaran musik adalah merangsang musikalitasnya beberapa diantaranya dapat menggunakan pendekatan nada dan ritmis. Untuk meningkatkan intensitas dan efisiensi penyampaian perlu media pembantu yang dikemas secara santai, menarik dan interaktif, salah satu caranya adalah mengemasnya dengan format *game*. Dengan kemasan permainan akan memicu rasa penasaran, daya saing, dan rasa senang saat belajar. Oleh karena itu *game* ini dapat sangat membantu pengajar maupun orang tua untuk memberi pembelajaran musik dengan format yang santai, menarik dan menghibur.

Dengan menggunakan metode Pengembangan Multimedia, *game* ini dibuat untuk membantu guru, pengajar dan orang tua untuk merangsang dan menumbuhkan musikalitas sang buah hati dengan kemasan yang menyenangkan, menghibur, efisien serta hemat biaya dan waktu. *Game* ini juga dikemas sangat interaktif karena di dalam *game* ini terdapat pembelajaran yang melibatkan otak, motorik (seperti tangan dan jari), dan rasa (hati) dengan keyboard computer sebagai media perantaranya. *Game* ini juga dapat melatih *feeling*, *solfeggio*, dan keseimbangan otak kiri dan kanan.

Game ini menggunakan tool – tools animasi seperti Adobe Flash, Adobe Photoshop, Corel Draw, Cubase SX, Sibelius, serta beberapa aplikasi yang mendukung dalam pembuatan *game* ini menjadi sebuah package aplikasi *game*.