

CV. Bina Karya merupakan salah satu tempat produksi hasil kerajinan yang berada di Daerah Istimewa Yogyakarta. Hasil kerajinan tersebut berupa topeng, wayang, patung dan aneka kerajinan batik lainnya. Dalam mempromosikan hasil kerajinannya menggunakan leaflet, serta pengolahan data masih bersifat manual. Belum adanya sistem pengingat waktu produksi menjadi kendala produksi sehingga mengalami kesulitan dalam penjadwalan batas produksi. Pada skripsi ini telah dapat dibuat sistem informasi untuk membantu dalam penjualan dan pengolahan data di CV. Bina Karya. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan sistem informasi ini adalah metode waterfall. Sistem informasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan software AppServ 2.5.9 dan Adobe Dreamweaver CS3 serta menggunakan database MySQL. Sistem informasi ini terdapat tiga user, yaitu user biasa sebagai pengunjung, member dan admin. User biasa dapat melihat berbagai kerajinan yang ada di CV. Bina Karya. Member dapat melakukan pemesanan dengan memesan hasil kerajinan yang ada dan dapat memesan kerajinan sesuai dengan desainnya sendiri. Admin dapat mengolah semua data yang berada dalam sistem, yaitu mengolah data pesanan kerajinan, melakukan konfirmasi pembayaran maupun pesanan, melihat agenda pengiriman berdasarkan data pesanan dan melihat laporan pembayaran dan laporan pemesanan. Metode pembayaran yang digunakan ada dua cara yaitu transfer bank dan COD (Case On Delivery) atau pembayaran dibayar ditempat setelah melakukan pembayaran DP sebesar 50%. COD hanya berlaku untuk member yang berada di daerah Yogyakarta