ABSTRAK

Olahraga bola voli sejak zaman nenek moyang hingga saat ini selalu populer dikalangan masyarakat. Semua orang dari kalangan bawah hingga atas menikmati olahraga ini sebagai sarana rekreasi, kompetisi, mencari nafkah maupun prestasi. Namun kebanyakan dari lembaga-lembaga pendidikan disekolah ataupun perguruan tinggi memanfaatkan olahraga ini sebagai sistem pengajaranatau sistem pembelajaran menggunakan media apapun dengan tujuan membangun bangsa yang sehat dan bugar. Dengan adanya sistem pembelajaran ini tentunya sangat bermanfaat bagi para pelajar terutama yang belum mengetahui teknik dasar gerak bola voli sehingga dalam mengaplikasikannya memiliki teknik yang benar dan tepat, serta terhindar dari cedera yang tidak diinginkan.

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan metode milik Sutopo dalam bukunya yang berjudul "Media Interaktif Dengan Flash" tahun 2003. Menurut (Sutopo, 2003) metodologi pengembangan multimedia dibagi dalam 6 tahap yaitu: concept, dsinge, materialcollecting, assembly, testing dan distribution. Selain itu metode ini dapat digunakan untuk mendesain database sehingga bisa mendukung dalam pembuatan aplikasi ini.Sedangkan bahasa pemrograman yang di gunakan dalammembangung aplikasi ini adalah PHP dan MySql, Blender 3D digunakan untuk membangun animasi 3D dan adobe photoshop sebagai software untuk editing gambar.

Aplikasi Multimedia Untuk Teknik Permainan Bola Voli Berbasis Web adalah aplikasi online yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja, sehingga mudah dipelajari dan diaplikasikan sebagai bahan pembelajaran dan pengajaran oleh semua orang. Program ini menjelaskan tentang teknik dasar bermain bola voli, peraturan-peraturan yang digunakan dalam permainan bola voli, perlengkapan yang dibutuhkan dalam permainan bola voli serta latihan soal.