

ABSTRAK

Informasi merupakan hal yang sangat penting dalam pengambilan keputusan. Karena itu perusahaan-perusahaan berusaha meningkatkan kualitas, ketepatan dan keakuratan informasi yang dihasilkan yang merupakan dasar pengambilan keputusan. Untuk mendapatkan informasi yang diinginkan, perusahaan harus menggunakan sistem pengolahan data yang sesuai. Bagi perusahaan yang transaksinya benar maka penggunaan sistem pengolahan data elektronik merupakan pilihan yang tepat. Alasannya bahwa dalam sistem pengolahan data elektronik, campur tangan manusia sebagian besar telah digantikan oleh komputer sehingga kualitas informasi yang dihasilkan akan lebih akurat dan dapat dipercaya. Salah satu aspek penting dalam perencanaan dan manajemen proyek perangkat lunak adalah mengestimasi biaya sebuah proyek. Beberapa metode telah digunakan untuk mengestimasi biaya suatu proyek perangkat lunak, dan metode analogy merupakan metode baru yang menghasilkan estimasi relatif akurat. Metode analogy ini telah mengalami pengembangan sehingga menghasilkan penyempurnaan metode analogy, diantaranya meliputi penentuan model matematis untuk memilih proyek sejenis sebagai acuan estimasi, serta penentuan estimasi effort dan biaya sehingga menghasilkan penyempurnaan teknik estimasi biaya dengan parameter biaya lebih lengkap dan hasil estimasi relatif lebih baik daripada metode analogy baku.

Metodologi yang digunakan adalah metodologi grapple karena aplikasi dibuat dengan berorientasi object menggunakan bahasa pemrograman java dan menggunakan MySQL untuk database sehingga dapat menyimpan setiap data yang telah diproses. Dalam aplikasi yang akan dibangun terdapat input yang berisi nilai matematis yang disesuaikan dengan kebutuhan data yang ada dan output yang dihasilkan dari aplikasi berupa laporan rincian estimasi biaya proyek perangkat lunak yang akan dikerjakan. Jadi dengan begitu dapat mempermudah kompleksitas dalam penghitungan estimasi biaya proyek perangkat lunak menggunakan metode analogy yang telah dikembangkan.

Program database ini dapat menyimpan data-data *analysis*. Di samping itu program ini juga dapat melakukan proses perhitungan parameter data proyek perangkat lunak. Data-data *analysis* yang sudah diinputkan nantinya dapat dibuat report.