

## ABSTRAK

Metamorfosis merupakan salah satu ilmu yang terdapat pada bidang studi ilmu pengetahuan alam yang dipelajari di sekolah baik itu sekolah dasar, sekolah menengah pertama, maupun sekolah menengah atas. Banyak yang berpendapat bahwa ilmu pengetahuan alam menjadi salah satu pelajaran yang kurang diminati. Terkadang siswa memerlukan visualisasi untuk membantu abstraksi mereka terhadap materi yang bagi mereka butuh pengamatan langsung khususnya metamorfosis. Selama ini pembelajaran yang diterapkan kebanyakan masih bersifat konvensional, di dalam penyampaianya masih menggunakan papan tulis, penjelasan dari guru serta sebatas gambar dari buku. Dengan kemajuan dan perkembangan teknologi yang terus meningkat maka inovasi terhadap usaha perubahan metode belajar menjadi hal yang penting guna meningkatkan mutu para siswa. Salah satu solusi untuk memecahkan permasalahan ini adalah dengan dibuatnya suatu aplikasi multimedia pembelajaran metamorfosis sebagai media pembelajaran.

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metodologi pengembangan multimedia, yang biasa digunakan untuk pengembangan perangkat lunak berbasis multimedia. Kemudian aplikasi yang digunakan pada penelitian ini yaitu menggunakan *Adobe Flash Professional*.

Dalam aplikasi pembelajaran ini, user dapat dengan mudah memahami dan mengerti tentang hal-hal yang berhubungan dengan metamorfosis pada hewan serangga. Menggunakan teks dengan kata-kata yang mudah dipahami serta gambar beranimasi yang membuat materi yang disampaikan menjadi lebih enak dan menarik untuk dipahami.