

ABSTRAK

Seiring dengan kemajuan jaman, perkembangan teknologi sudah semakin maju, terutama di bidang komputerisasi, sehingga banyak manusia yang menggunakan kemajuan teknologi ini untuk mempermudah penyelesaian masalah-masalah dalam segala aspek kehidupan. Misalnya dalam dunia pendidikan, telah banyak digunakan teknologi komputer untuk membantu dalam proses belajar mengajar. Pembelajaran dengan media komputer yang dipadukan dengan multimedia menjadi alternatif yang tepat untuk alat bantu mengajar, dengan adanya aplikasi berbasis multimedia ini akan lebih menjauhkan faktor kebosanan dalam belajar yang sering dialami siswa bila hanya membaca dan melihat gambar melalui buku. Aplikasi ini dibuat untuk membantu siswa SMA dalam mempelajari dan lebih mengenal tentang sel hewan dan reproduksinya dengan lebih bervariasi dan interaktif. Aplikasi pembelajaran ini memuat informasi yang dapat dipilih dan dilihat tentang sejarah, pengertian, pengenalan bagian-bagian sel dan reproduksinya. Untuk referensi data-data mengenai sel hewan dan reproduksinya diperoleh dari buku materi pelajaran kelas XI dan XII.

Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah metode pengembangan multimedia, dengan *software* utama *Macromedia Flash CS5*, dan *software* pendukung *Adobe Photoshop CS3* untuk mengolah gambar dan citra, *Adobe Soundbooth CS3* untuk mengolah suara serta *Adobe Premiere Pro CS3* untuk pengolah video.

Aplikasi pembelajaran ini dilengkapi dengan fasilitas gambar, teks, *audio*, video, animasi dan soal latihan sehingga lebih menarik dan menambah minat belajar. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi pembelajaran biologi sel hewan dan reproduksinya untuk SMA.