

ABSTRAK

Rambu lalu lintas adalah salah satu alat perlengkapan jalan dalam bentuk tertentu yang menurut lambang, huruf, angka, kalimat dan perpaduan diantaranya, yang digunakan untuk memberikan peringatan, larangan, perintah dan petunjuk bagi pemakai jalan. Selama ini setelah pihak Dinas Perhubungan melakukan pemasangan rambu, tidak adanya tindakan untuk melakukan pengecekan rambu secara berkala dikarenakan tidak adanya data keberadaan setiap rambu lalu lintas yang telah terpasang, oleh karena itu tingkat kerusakan rambu selama ini tidak bisa dipantau oleh pihak Dinas Perhubungan, karena tidak adanya tindakan tersebut maka kerap kali menjadi faktor penyebab tidak berfungsinya rambu lalu lintas tersebut yang pada umumnya sangat penting bagi keselamatan pengguna jalan. Sistem yang ada saat ini untuk menangani pendataan rambu masih tergolong manual.

Metode yang digunakan adalah metode kualitatif yang dilakukan melalui beberapa tahap meliputi tahap analisis masalah, tahap analisis kebutuhan sistem, pengumpulan data dan pengembangan sistem. Metode pengumpulan data dilakukan dengan mengumpulkan sumber data primer (wawancara, *Observasi*). Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah GRAPPLE (*Guidelines for Rappid Application Engineering*) dan bahasa pemodelan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*). Aplikasi ini dibangun menggunakan Android Studio, *Framework Code Igniter*, bahasa pemograman java dan PHP, serta PHPMyAdmin untuk manajemen databasenya.

Pada aplikasi ini melibatkan petugas Dinas Perhubungan sebagai pengguna *smartphone* android. Petugas akan memberikan laporan mengenai kondisi rambu berdasarkan tugas yang telah diinputkan oleh admin, dan petugas juga bias menginputkan data lokasi rambu yang belum terdata di kota Yogyakarta.

Kata Kunci : Rambu lalu lintas, Dinas Perhubungan , Pendataan rambu.